NETURITY

ONIX-ES libros

Conversión DILVE - SINLI

Descripción general

V5 r7, 09/2012

Septiembre 2012

Página en blanco

Índice

1 Introducción 1

2 Registro de detalle SINLI 2

3 Detalle de campos 4

Editorial (ISBN) 4
Editorial (Nombre) 4
EAN 4
ISBN. Facturación 5
ISBN. Obra completa 5
ISBN. Tomo 6
ISBN. Fascículo 6
Referencia 6
Autor/es 7
Ilustrador cubierta 7
Ilustrador interior 8
Traductor 9
Título completo 9
Subtítulo 10
Lengua de publicación 10
Idioma original 11
Tema (Materia, CDU) Principal 11
Tema (Materia, CDU) Secundaria 11
Descriptores (Palabras clave) 11
Número de edición 13
País de publicación 14
Fecha de publicación 14
Número de páginas 14
Ancho 15
Alto 15
Grosor 16
Peso 16
Tipo de producto 17
Encuadernación 18
Núm. ilustraciones en color 19
Imagen de portada / Dirección URL 19
Resumen 20
Precio PVP sin IVA 21
Precio PVP con IVA 21
Porcentaje de IVA 22
Tipo de precio 22
Fecha de puesta en venta 23
Fecha disponibilidad de existencias 23
Colección 23
Número en colección 24
Número de volumen 24
Situación en catálogo 24
Audiencia 31
Nivel de lectura 35
Nivel (Para libro de texto) 36
Curso (Para libro de texto) 36

Comunidad Autónoma (Para libro de texto) 36
Asignatura (Para libro de texto)..... 40
Materias y calificadores IBIC (versión y códigos)..... 43

Página en blanco

1 Introducción

En este documento se detallan las correspondencias entre los campos del estándar ONIX implementados en DILVE, y los campos de la *Ficha del Libro* de SINLI[1].

La *Ficha del Libro* SINLI se compone de tres partes: el registro de identificación, el registro de cabecera y el registro de detalle. Los dos primeros son comunes a todos los mensajes SINLI e identifican el tipo de mensaje intercambiado así como a sus interlocutores. Estos registros no contienen información bibliográfica.

En este documento se estudia únicamente el *registro de detalle* que es el que contiene la información correspondiente al libro. Las correspondencias definidas en este documento están basadas en las versiones v03, v04, v05, v06 y v07 de la *Ficha del Libro* SINLI.

En este documento se hace referencia a bloques y campos ONIX. Estos se identifican por su código PR.xx.xx. El detalle de estos campos ONIX puede verse en el documento ***ONIX-ES libros. Mensaje de información de producto. Formato del registro de producto***. Los códigos empleados en ese documento coinciden con los oficiales de EDItEUR en la versión 2.1 de ONIX.

[1] Se puede ver la descripción de la Ficha del Libro SINLI en http://www.fande.es/Fandite/f813930m.htm. Una descripción general de los mensajes SINLI está disponible en http://www.fande.es/Fandite/f813929c.htm.

2 Registro de detalle SINLI

La tabla siguiente describe el formato del registro de detalle de la Fiche del Libro SINLI.

En la última columna se indica el número de la página de este documento que analiza cada campo en particular.

Obl.	Campo	Ancho	Tipo	Valor	Pág
X	EAN	18	A		4
X	ISBN (Con guiones) Facturación	17	A		5
	ISBN (Con guiones) Obra completa	17	A		5
	ISBN (Con guiones) Tomo	17	A		6
	ISBN (Con guiones) Fascículo	17	A		6
X	Referencia	15	A		5
X	Título completo	80	A		9
	Subtítulo	80	A		10
X	Autor/es (Apellidos, Nombre)	150	A	Más de uno, Separados por barra (/)	6
X	País de publicación	2	A	Tabla ISO	14
X	Editorial (Código ISBN, completado con ceros a la izquierda)	8	A		4
X	Editorial (Nombre)	40	A		4
X	Encuadernación	2	N	(0 dec) Tabla de Encuadernación	18
X	Lengua de publicación (Código)	3	A	Tabla ISO 639-2	10
X	Número de edición	2	A		11
X	Fecha de publicación (Mes año)	6	A	mmaaaa	14
X	Número de páginas	4	N	(0 dec)	14
X	Ancho en mm.	4	N	(0 dec)	15
X	Alto en mm.	4	N	(0 dec)	15
X	Tema (Materia, CDU)	20	A	Tabla de referencia T (CDU o ISBN)	11
X	Descriptores (palabras clave)	80	A	separados por (/)	11
X	Situación (en catálogo)	1	N	Tabla de Estado	24
X	Tipo de producto	2	N	Tabla de Tipo de Producto	17
X	PVP sin IVA en EUROS (sin puntuación)	10	N	(2 dec)	21
X	PVP con IVA en EUROS (sin puntuación)	10	N	(2 dec)	21
X	Porcentaje de IVA (4,18...)	5	N	(2 dec)	22
X	Tipo de precio	1	A	Para v05, v06 y v07	22
	Colección	40	A		22
	Nº de colección	10	A		24
	Nº de volumen	4	A		24
	Imagen portada	1	A	"N" no; "A" anexada*; "U" capturar en URL *La imagen anexada ha de estar en formato .jpg y tener un tamaño máximo de 40kb	19

Obl.	Campo	Ancho	Tipo	Valor	Pág
	Dirección URL	50 99	A	v03 v04, v05, v06	19
	Ilustrador cubierta (Apellidos, Nombre)	150	A	Más de uno, separados por barra (/)	7
	Ilustrador interior (Apellidos, Nombre)	150	A	Más de uno, separados por barra (/)	8
	Nº de ilustraciones en Color	5	N	(0 dec)	19
	Traductor (Apellidos, Nombre)	150	A	Más de uno, separados por barra (/)	9
	Idioma Original	3	A	Tabla ISO 639-2	11
	Grosor en milímetros	3	N	(0 dec)	16
	Peso en gramos	6	N	(0 dec)	16
	Audiencia	3	N	Tabla de referencia Audiencia	31
	Nivel de lectura	1	N	Tabla de Nivel de Lectura	35
	(Solo para texto): Nivel (Infantil-Primaria-Eso-Bachillerato-FP-Universitaria)	15	A		36
	(Solo para texto): Curso.	80	A		36
	(Solo para texto): Asignatura	80	A		40
	(Solo para texto): Comunidad Autónoma	36	A	Código 2 dígitos Hacienda	36
	Resumen	255	A		20
	Versión de las materias y calificadores BIC	3	A	v 06 y v07	43
	Materias y calificadores	50	A	v06 y v07	43
	Fecha de puesta en venta	8	A	AAAAMMDD	23
	Fecha disponibilidad de existencias	8	A	AAAAMMDD	23
	Dirección URL imagen de cubierta	199	A	v07	19

3 Detalle de campos

Editorial (ISBN)

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	N
Ancho:	8
Formato:	Código ISBN. Completado con ceros a la izquierda

Editorial (Nombre)

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	40
Formato:	Nombre de la editorial

ONIX

Dentro de la base de datos de DILVE, cada registro (libro) está asociado a una editorial. Los datos de la editorial se gestionan en tablas específicas de la base de datos.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 El campo *Editorial* SINLI, se toma de la editorial asociada al libro correspondiente, truncando el campo a 40 caracteres.

Igualmente, el campo *ISBN* SINLI se toma de la ficha de esa misma editorial, completándolo con ceros por la izquierda hasta 8 dígitos en total. En el caso de que la editorial tuviera asignado más de un prefijo ISBN, se tomará el que corresponda al libro cuyo detalle se incluye en el fichero SINLI.

Es importante observar que con el cambio al ISBN-13 los prefijos 978-84 que, ahora se toman como fijos y, por lo tanto, supuestos por omisión dejarán de serlo. Con la introducción del prefijo 979, la Agencia Internacional del ISBN no garantiza que se mantenga la asignación del prefijo único, 84, a España. Por lo tanto, sería conveniente modificar el convenio SINLI respecto a la forma de codificar el prefijo ISBN identificador de la editorial. En particular, habría que reservar más de 8 posiciones y no completar con ceros a la izquierda ya que ese lugar estará ocupado por los prefijos generales explícitos, 97884 o 979xxx.

EAN

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	18

ONIX

```
PR.2.      <ProductIdentifier>
PR.2.7.       <ProductIdType>03
PR.2.9.       <IdValue> VALOR → OPERAR
```

En ONIX, siguiendo las recomendaciones de la Agencia Internacional del ISBN y de EDItEUR, el campo se almacena sin guiones ni separadores de ningún tipo.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Añadir los guiones de acuerdo con la pila de asignación de prefijos de la Agencia del ISBN, vigente en el momento.

ISBN. Facturación

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	17

ONIX

```
PR.2.      <ProductIdentifier>
PR.2.7.       <ProductIdType>03
PR.2.9.       <IdValue> VALOR → OPERAR
```

Se rellenará únicamente para los casos en que se trate de una monografía. Es decir, aquellos registros que no contengan bloque <Set> en ONIX. Véase el comentario respecto a los guiones en el campo EAN.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Añadir los guiones de acuerdo con la pila de asignación de prefijos de la Agencia del ISBN, vigente en el momento.

ISBN. Obra completa

SINLI

Obligatorios:	NO
Tipo:	A
Ancho:	17

Se rellenará únicamente para los casos en que se trate de una Obra completa. Es decir, aquellos registros que tengan bloque <Set> en ONIX y el Identificador dentro del bloque coincida con el identificador del libro (PR.6.5 = PR.2.9 para PR.6.3 = PR.2.7)

ONIX

```
PR.6.      <Set>
PR.6.3.    <ProductIdentifier>
PR.6.3.       <ProductIdType>03
PR.6.5.       <IdValue> IGUAL QUE PR.2.9
```

Reglas de conversión

Las mismas que para el ISBN de facturación.

ISBN. Tomo

SINLI

Obligatorios:	NO
Tipo:	A
Ancho:	17

Se rellenará únicamente para los casos en que se trate de un volumen de Obra completa. Es decir, aquellos registros que no contengan bloque <Set> en ONIX y el Identificador dentro del bloque no coincida con el identificador del libro.

ONIX

```
PR.6.      <Set>
PR.6.3.    <ProductIdentifier>
PR.6.3.       <ProductIdType>03
PR.6.5.       <IdValue> VALOR → OPERAR
```

Reglas de conversión

Las mismas que para el ISBN de facturación.

ISBN. Fascículo

SINLI

Obligatorios:	NO
Tipo:	A
Ancho:	17

Se rellenará únicamente para los casos en que se trate de un volumen. Es decir, aquellos registros cuyo <ProductForm> tenga el valor BN.

ONIX

```
PR.3.1.    <ProductForm> VALOR = BN

PR.6.      <Set>
PR.6.3.    <ProductIdentifier>
PR.6.3.       <ProductIdType>03
PR.6.5.       <IdValue> VALOR → OPERAR
```

Reglas de conversión

Las mismas que para el ISBN de facturación.

Referencia

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	15

Pendiente de comentario con SINLI. ¿Qué referencia es?

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

- Pendiente.

Autor/es

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	150
Formato:	Apellidos, Nombre. Si hay más de uno se separa por la barra, "/".

ONIX

```
PR.8.      <Contributor>
PR.8.1.       <SequenceNumber>n
PR.8.2.       <ContributorRole>A01
PR.8.6.       <PersonNameInverted> VALOR → OPERAR
               ...
PR.8.32.      <UnnamedPersons> VALOR → OPERAR
```

ONIX permite un número ilimitado de bloques de autoría (menciones de responsabilidad) con roles muy variados, tomados de la Lista 17.

A los efectos de las conversiones ONIX-SINLI solo se considerarán como "autores" a las personas mencionadas en bloques <Contributor> con el valor *A01-Autor* en el campo <ContributorRole>.

El Campo <UnnamedPersons> permite adjudicar autoría a *Desconocido* (código 01), *Anónimo* (código 02), *y otros* (código 04) y *Varios autores* (código 04)

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si hay más de un bloque <Contributor> con código *A01*", se toman en el orden definido por el campo <SequenceNumber> hasta llegar a un máximo de tres nombres[2] o 150 caracteres, separando los nombres por barras (/).

2 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *03* se añade como último autor el texto "*y otros.*", separándolo de la lista anterior por una barra. Si la cadena resultante tiene más de 150 caracteres, se elimina el autor inmediatamente anterior a la partícula *y otros*.

3 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *02* se genera la cadena *Anónimo*.

Ilustrador cubierta

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	150
Formato:	Apellidos, Nombre. Si hay más de uno se separa por la barra, "/".

ONIX

```
PR.8.      <Contributor>
PR.8.1.       <SequenceNumber>n
PR.8.2.       <ContributorRole>A36
PR.8.6.       <PersonNameInverted> VALOR → OPERAR
               ...
PR.8.32.      <UnnamedPersons> VALOR → OPERAR
```

En la versión actual de la Lista 17 de ONIX, que especifica funciones de autoría solo existe el código *A36 - Diseño de la cubierta*, en relación con la misma. No existe la posibilidad de distinguir entre dise-

[2] SINLI no especifica el número máximo de autores, aunque la Agencia Española del ISBN lo limita a tres. Tampoco se indica cómo tratar la partícula "... y otros".

ñador, ilustrador o fotógrafo, en su caso, aunque si fuera necesario se podría hacer una petición a EDItEUR para introducir códigos que reflejen estos roles.

El campo <UnnamedPersons> funciona igual que para el campo *Autor* lo que permitiría especificar, por ejemplo, que el diseño de la portada es anónimo, si esto fuera relevante en la descripción del libro.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si hay más de un bloque <Contributor> con código *A36*, se toman en el orden definido por el campo <SequenceNumber> hasta llegar a un máximo de tres nombres o 150 caracteres, separando los nombres por barras (/).

2 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *03* se añade como último ilustrador de la cubierta a *y otros*, separándolo de la lista anterior por una barra. Si la cadena resultante tiene más de 150 caracteres, se elimina el nombre inmediatamente anterior a la partícula *y otros*.

3 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *02* se genera la cadena *Anónimo*.

Ilustrador interior

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	150
Formato:	Apellidos, Nombre. Si hay más de uno se separa por la barra, "/".

ONIX

```
PR.8.       <Contributor>
PR.8.1.        <SequenceNumber>n
PR.8.2.        <ContributorRole> A12 / A35
PR.8.6.        <PersonNameInverted> VALOR → OPERAR
               ...
PR.8.32.       <UnnamedPersons> VALOR → OPERAR
```

ONIX permite distinguir entre *A12 - Ilustraciones de.* y *A35 - Dibujos de*. En este caso, por lo tanto, se deben sumar los nombres que aparezcan en bloques <Contributor> con ambos códigos. El campo <UnnamedPersons> funciona igual que para el campo "Autor", aunque puede aparecer por separado para *A12* y *A35*, si bien no es previsible que este caso se dé en la práctica.

En SINLI no queda claro cómo indicar la autoría de fotografías (en ONIX sería el código de autoría *A13*).

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si hay más de un bloque <Contributor> con código *A12* o *A35*, se toman en el orden definido por el campo <SequenceNumber> hasta llegar a un máximo de tres nombres o 150 caracteres, separando los nombres por barras (/).

2 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *03*, se añade como último ilustrador *y otros*, separándolo de la lista anterior por una barra. Si la cadena resultante tiene más de 150 caracteres, se elimina el nombre inmediatamente anterior a la partícula *y otros*.

3 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *02*, ya sea asociado al código *A12* o al *A35*, se genera la cadena *Anónimo*.

Traductor

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	150
Formato:	Apellidos, Nombre. Si hay más de uno se separa por la barra, "/".

ONIX

```
PR.8.      <Contributor>
PR.8.1.       <SequenceNumber>n
PR.8.2.       <ContributorRole>B06 / B08 / B10
PR.8.6.       <PersonNameInverted> VALOR → OPERAR
               ...
PR.8.32.      <UnnamedPersons> VALOR → OPERAR
```

ONIX incluye tres códigos de autoría relacionados con la traducción: *B06 - Traducido por*, *B08 - Traducido y comentado por* y *B10 - Traducido y editado por*. Para el caso del campo SINLI *Traductor*, por lo tanto, se deben sumar los nombres que aparezcan en bloques <Contributor> con los tres códigos, en el orden definido por el campo <SequenceNumber> hasta llegar a un máximo de tres nombres o 150 caracteres. El campo <UnnamedPersons> funciona igual que para el campo *Autor*.

Si se está haciendo una traducción de SINLI a ONIX, todos los nombres se incluirán en bloques con <ContributorRole> = *B06*.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si hay más de un bloque <Contributor> con código *B06*, *B08* o *B10*, se toman en el orden definido por el campo <SequenceNumber> hasta llegar a un máximo de tres nombres o 150 caracteres, separando los nombres por barras (*/*).

2 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *03*, ya sea asociado al código *B06*, al *B08* o al *B10*, se añade como último traductor el texto *y otros*, separándolo de la lista anterior por una barra. Si la cadena resultante tiene más de 150 caracteres, se elimina el nombre inmediatamente anterior a la partícula *y otros*.

3 Si figura un campo <UnnamedPersons> con el valor *02*, en cualquier bloque, se genera la cadena *Anónimo*. Sin embargo, este campo se ignora si existe algún bloque de traductor con nombre. Es decir si figura algún traductor mencionado explícitamente y además aparece un bloque de traducción anónima, este bloque se ignora, independientemente de que el nombre y la mención de anónimo aparezcan asociados al código *B06*, al *B08* o al *B10*.

Título completo

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	80

ONIX

```
PR.7.      <Title>
PR.7.8.       <TitleType>01
PR.7.11.      <TitleText> VALOR
```

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Título completo* SINLI el texto del campo <TitleText> truncado a 80 caracteres, después de restaurar los caracteres que se hubieran cambiado por "entidades" XML: "&", "<", etc.

Subtítulo

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	80

ONIX

```
PR.7.      <Title>
PR.7.8.       <TitleType>01
PR.7.14.      <Subtitle> VALOR
```

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Subtítulo* SINLI el texto del campo <Subtitle> truncado a 80 caracteres, si existe, después de restaurar los caracteres que se hubieran cambiado por "entidades" XML: "&", "<", etc.

Lengua de publicación

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	3
Formato:	Tabla ISO 639-2/B.

ONIX

```
PR.11.     <Language>
PR.11.3.      <LanguageRole>01
PR.11.4.      <LanguageCode> VALOR
```

Tanto ONIX como SINLI toman el código de lengua del estándar ISO 639-2/B. De acuerdo con el estándar ISO, en ONIX el código debe figurar obligatoriamente en minúsculas, a diferencia de los códigos de país[3].

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Lengua de publicación S*INLI el valor del campo <LanguageCode> del bloque <Language> con <LanguageRole> igual a *01 - Idioma de publicación*.

[3] ONIX toma el código de lengua de la Lista 74, que es, prácticamente, una copia del ISO 639-2/B. Deberá comprobarse que en esta lista de ONIX figuran todos los códigos necesarios y solicitar a EDItEUR la inclusión de los que pudieran faltar.

Idioma original

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	3
Formato:	Tabla ISO 639-2/B.

ONIX

```
PR.11.      <Language>
PR.11.3.       <LanguageRole>02
PR.11.4.       <LanguageCode> VALOR
```

o bien

```
PR.8.       <Contributor>
PR.8.2.        <ContributorRole>B06 / B08 / B10
PR.8.3.        <LanguageCode> VALOR
```

ONIX distingue entre el idioma *original* de la obra y el idioma *de partida* de una traducción. El primero se incluye en el bloque <Language> con el código *02* en el campo "rol del idioma". El idioma de partida de la traducción se detalla dentro del bloque de autoría correspondiente al (o los) traductor(es), en el campo <LanguageCode>.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará siempre el idioma especificado en el bloque del traductor (PR.8.3.), si figura, aunque sea distinto del idioma original de la obra (bloque <Language> con <LanguageRole> = *01*). Si no figura el campo <LanguageCode> PR.8.3., se tomará el valor del campo <LanguageCode> PR.11.4, si figura en un bloque con <LanguageRole> con código igual a *02*. Si figuran varios traductores se tomará el <LanguageCode> asociado al primero.

Tema (Materia, CDU) Principal

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	20
Formato	Tabla de referencia T (CDU o ISBN)

Tema (Materia, CDU) Secundaria

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	20
Formato	Tabla de referencia T (CDU o ISBN)

Descriptores (Palabras clave)

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	A
Ancho:	80
Formato	Separados por (/)

ONIX

```
PR.13.     <MainSubject>
PR.13.5.      <MainSubjectSchemeIdentifier> TIPO
PR.13.7.      <SubjectCode> CÓDIGO
PR.13.8.      <SubjectHeadingText> TEXTO

PR.13.     <Subject>
PR.13.9.      <SubjectSchemeIdentifier> TIPO
PR.13.12.     <SubjectCode> CÓDIGO
PR.13.13.     <SubjectHeadingText> TEXTO
```

ONIX incluye una serie de campos y bloques para la descripción de la(s) materia(s) de un libro. Los más destacables son los dos bloques mostrados, <MainSubject> y <Subject>. Ambos son repetibles, lo que permite, no solo asignar un número de materias ilimitado sino, además, utilizar un número ilimitado de sistemas de clasificación de materias para describir a cada una de ellas.

El bloque <MainSubject> se utiliza para describir la(s) materia(s) principal(es) del libro y el <Subject> para las materias secundarias (Queda al libre albedrío del editor la decisión de qué materias son "principales" y cuales "secundarias").

Ambos bloques tienen la misma estructura:

- El campo <MainSubjectSchemeIdentifier> (o <SubjectSchemeIdentifier>) contiene un código que especifica el tipo de sistema de clasificación empleado en ese bloque. El código *51* corresponde a la CDU/ISBN[4]. En <SubjectSchemeIdentifier> se puede especificar el tipo *20*, que corresponde a "Palabras clave, sin sistema concreto de clasificación".
- El campo <SubjectCode> especifica el código concreto correspondiente a una materia, en el sistema de clasificación indicado en el campo anterior.
- El campo <SubjectHeadingText> permite incluir el texto o palabras clave asociadas al código de materia en el sistema de clasificación especificado. Este texto, por lo tanto no es libre, salvo en el caso de que se utilice el código 20 en <SubjectSchemeIdentifier>.

Estos bloques se utilizan también para especificar la asignatura, en caso de libro de texto (Ver *Asignatura*, pág. 40) y la versión y materias IBIC (Ver pág. 43)

Ejemplos:

- Libro de ornitología

```
<MainSubject>
     <MainSubjectSchemeIdentifier>51</MainSubjectSchemeIdentifier>
     <SubjectCode>598.2</SubjectCode>
     <SubjectHeadingText>Aves. Ornitología</SubjectHeadingText>
</MainSubject>
```

Libro de astrofísica y bioquímica (1 materia principal y 1 secundaria)

```
<MainSubject>
     <MainSubjectSchemeIdentifier>51</MainSubjectSchemeIdentifier>
     <SubjectCode>52</SubjectCode>
     <SubjectHeadingText>Astronomía. Astrofísica. Investigación espacial. Geodesia.
     </SubjectHeadingText>
</MainSubject>
<Subject>
     <SubjectSchemeIdentifier>51</SubjectSchemeIdentifier>
     <SubjectCode>577</SubjectCode>
     <SubjectHeadingText>Bioquímica. Biología molecular. Biofísica.
     </SubjectHeadingText>
</Subject>
```

[4] En principio, el sistema utilizado por la Agencia del ISBN en España es un *subconjunto* de la CDU y por ello en ONIX se almacena con el código 51 en <MainSubjectSchemeIdentifier> o en <SubjectSchemeIdentifier.

- Libro con obras de teatro español (materia principal) con descripciones geográficas de las localidades mencionadas en esas obras, de Castilla-La Mancha y Extremadura (2 materias secundarias)

```
<MainSubject>
     <MainSubjectSchemeIdentifier>51</MainSubjectSchemeIdentifier>
     <SubjectCode>821.134.2-2</SubjectCode>
     <SubjectHeadingText>Literatura española. Teatro.</SubjectHeadingText>
</MainSubject>
<Subject>
     <SubjectSchemeIdentifier>51</MainSubjectSchemeIdentifier>
     <SubjectCode>914.602.8</SubjectCode>
     <SubjectHeadingText>Geografía de Castilla-La Mancha.</SubjectHeadingText>
</Subject>
<Subject>
     <SubjectSchemeIdentifier>51</MainSubjectSchemeIdentifier>
     <SubjectCode>914.602.5</SubjectCode>
     <SubjectHeadingText>Geografía de Extremadura.</SubjectHeadingText>
</Subject>
```

En los ejemplos anteriores, cada uno de los bloques se podría repetir si se quisiera especificar la misma materia codificada con algún sistema de clasificación distinto. Así, si se prevé que entre los destinatarios de esta información figuren entidades que requieren sistemas de clasificación de materias propios, bastaría con repetir los bloques <MainSubject> y <Subject> tantas veces como sea necesario para cada uno de dichos sistemas.

Dada la versatilidad que permite ONIX en la especificación de materias, es posible que se encuentren situaciones en la que la generación de un archivo en formato SINLI, a partir del ONIX, puede resultar compleja. En este apartado supondremos los bloques <MainSubject>, y los <Subject> si existen, están codificados con la CDU, es decir que incluyen campos <MainSubjectSchemeIdentifier> y <SubjectSchemeIdentifier> con el valor 51.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Los campos *Tema (Materia, CDU) Principal* y *Secundaria*, y *Descriptores* SINLI se toman, respectivamente, de los campos <SubjectCode> y <SubjectHeadingText> de los bloques <MainSubject> (Materia principal) y <Subject> (Materia Secundaria).

Para las versiones 03 y 04 de SINLI sólo se extraerá una materia por lo que se tomará el primer bloque <MainSubject> (o <Subject>) con código 51 que aparezca. Para las versiones 05, 06 y 07, si hay más de un bloque se toman en el orden en que aparezcan, separando los códigos de materia y las descripciones por barras (/). Si hay varias materias, solo se incluirán aquellas cuyos códigos anexionados (contando las barras de separación) tengan una longitud total menor de 10 caracteres y cuyos descriptores anexionados (contando también las barras de separación) tengan una longitud inferior a 80 caracteres. Solo se añadirá una nueva materia a la lista, por lo tanto, si ambas longitudes están dentro de esos límites.

Número de edición

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	N
Ancho:	2

ONIX

PR.10.2. <EditionNumber> VALOR

Este campo se toma directamente. En ONIX, si no existe se asume que el valor es *1* (1ª edición). De hecho el estándar *recomienda no incluir* ese campo si la edición es la primera.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se toma directamente como *Número de edición* SINLI el valor del campo <EditionNumber>. Si este no existe, se supone que tiene el valor *1*.

País de publicación

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	N
Ancho:	2
Formato:	Tabla ISO 3166-1.

ONIX

```
PR.19.16.  <CountryOfPublication> VALOR
```

Tanto ONIX como SINLI toman el código de países del estándar ISO 3166-1. En ONIX el código debe ser obligatoriamente en mayúsculas, de acuerdo con el estándar ISO[5].

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *País de publicación S*INLI el indicado en el campo <CountryOfPublication> sin modificación.

Fecha de publicación

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	N
Ancho:	6

ONIX

```
PR.20.5.   <PublicationDate> VALOR → OPERAR
```

En ONIX, las fechas siempre se expresan en formato AAAA, AAAAMM o AAAAMMDD, lo que permite la ordenación cronológica sencilla de los campos correspondientes. En el caso de SINLI, para este campo en concreto, el formato de la fecha es MMAAAA.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Fecha de publicación* SINLI el valor del campo <PublicationDate>, eliminando los dígitos del día, si figura y cambiando el orden de AAAAMM a MMAAAA. Si en ONIX no se indica el mes, se tomará solo el año (4 dígitos).

Número de páginas

SINLI

Obligatorio:	SI

[5] En realidad ONIX toma el código de la Lista 91, pero esta es, oficialmente, una copia del ISO 3166-1.

Tipo:	N
Ancho:	4 (0 decimales)

ONIX

```
PR.12.1.      <NumberOfPages> VALOR
PR.12.2.      <PagesRoman> VALOR
PR.12.3.      <PagesArabic> xxx
```

ONIX incluye tres campos para indicar el número de páginas. En el campo <NumberOfPages> se indica el número total de páginas. Opcionalmente, se puede reseñar por separado el número de páginas con numeración en romanos (y ese número se debe expresar también en romanos) y el número de páginas en cifras decimales.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Número de páginas* SINLI el mayor de los campos <NumberOfPages> y <PagesArabic>, sin modificación. Si uno de ellos no existe, se supone que tiene el valor cero.

2 Se ignora el número de páginas en romanos.

Ancho

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	N
Ancho:	4 (0 decimales)
Formato:	en milímetros

ONIX

```
PR.22.     <Measure>
PR.22.1.      <MeasureTypeCode> 02
PR.22.2       <Measurement> VALOR
PR.22.3       <MeasureUnitcode> mm
```

En ONIX todas las medidas del libro se indican mediante bloques <Measure> especificando para cada uno de ellos la medida (ancho, alto, etc.) a la que corresponde, en el campo <MeasureTypeCode>. El código *02* en ese campo corresponde al ancho. El campo <MeasureUnitcode> indica las unidades, en este caso, milímetros.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Ancho* SINLI el valor del campo <Measurement> del bloque <Measure> con <MeasureTypeCode> igual a *02*, sin ninguna modificación si MeasureUnitcode es mm en caso de ser cm se calculará el valor correspondiente.

Alto

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	N
Ancho:	4 (0 decimales)
Formato:	en milímetros

ONIX

```
PR.22.     <Measure>
```

```
PR.22.1.      <MeasureTypeCode> 01
PR.22.2       <Measurement> VALOR
PR.22.3       <MeasureUnitcode> mm
```

El código *01* en el campo <MeasureTypeCode> corresponde al alto, en milímetros.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Alto* SINLI el valor del campo <Measurement> del bloque <Measure> con <MeasureTypeCode> igual a *01*, sin ninguna modificación si MeasureUnitcode es mm en caso de ser cm se calculará el valor correspondiente.

Grosor

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	3 (0 decimales)
Formato:	en milímetros

ONIX

```
PR.22.     <Measure>
PR.22.1.      <MeasureTypeCode> 03
PR.22.2       <Measurement> VALOR
PR.22.3       <MeasureUnitcode> mm
```

El código *03* en el campo <MeasureTypeCode> corresponde al grueso, en milímetros.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Grosor* SINLI el valor del campo <Measurement> del bloque <Measure> con <MeasureTypeCode> igual a *03*, sin ninguna modificación si MeasureUnitcode es mm en caso de ser cm se calculará el valor correspondiente.

Peso

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	6 (0 decimales)
Formato:	en gramos

ONIX:

```
PR.22.     <Measure>
PR.22.1.      <MeasureTypeCode> 08
PR.22.2       <Measurement> VALOR
PR.22.3       <MeasureUnitcode> gr
```

El código *08* en el campo <MeasureTypeCode> corresponde al peso, en gramos.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Peso* SINLI el valor del campo <Measurement> del bloque <Measure> con <MeasureTypeCode> igual a *08*, sin ninguna modificación.

Tipo de producto

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	N
Ancho:	2
Formato:	El código SINLI se toma de la tabla siguiente.

Tipo de producto	SINLI
Sin calificar	00
Libro	10
Audio	20
Video	30
CD-Rom	40
DVD	50
Otros	60

Tipo de producto SINLI

ONIX

`PR.3.1.` `<ProductForm> VALOR → MAPA`

ONIX dispone de varios campos que permiten describir el formato de un producto. El campo principal es el <ProductForm>, que toma sus valores de la Lista ONIX 7 *Código de formato del producto*.

Se utilizará la siguiente tabla de correspondencias:

SINLI	TIPO	ProductForm
00	Sin calificar	00 - Sin especificar
10	Libro	Bx - Libro (distintos formatos)
20	Audio	Ax - Audio (distintos formatos)
30	Video	VJ - Vídeo en formato VHS o similar
40	CD-Rom	DB - CD-ROM
50	DVD	VI - Vídeo en formato DVD
60	Otros	ZZ - Otro tipo de producto

Correspondencia *Tipo de producto*

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Tipo de producto* SINLI el correspondiente según la tabla anterior en función del valor del campo ONIX <ProductForm>. A continuación se dan más detalles sobre el proceso de conversión:

- En ONIX no existe un código genérico para "libro" sino que, en la Lista 7, se reservan una serie de códigos para distintos tipos de libros: *BA* a *BZ* (aunque no todos están utilizados). Se supondrá, por lo tanto, que cualquier código ONIX de ese rango, indicado como *Bx* en la tabla, significa *Libro, cód. 10*, en el contexto SINLI.
- De la misma forma, ONIX no reserva un código único para "audio". Todos los códigos de *AA* a *AZ* (aunque no todos están utilizados) indican material de audio, en distintos soportes. Por lo tanto, cualquier código ONIX del rango *AA* a *AZ* (*Ax*, en la tabla) se mapeará a *Audio, cód. 20*, en el contexto SINLI.

- La Lista 7 reserva los códigos *VA* a *VZ* para material de vídeo en distintos formatos. Se supone que el código *30* de SINLI se refiere a *Cinta de vídeo en formato VHS o similar*, por lo que le corresponde el código ONIX *VJ*. De la misma forma, el código *VI* corresponde a *Vídeo en soporte DVD*, por lo que se asimilará al código SINLI *50*.
- Los CD-ROM sí tienen código específico en ONIX, el *DB*, por lo que ese código se corresponde directamente con el *40* de SINLI.

Encuadernación

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	N
Ancho:	2
Formato:	El código SINLI se toma de la tabla siguiente.

Encuadernación	SINLI.
Tela	01
Cartoné	02
Rústica	03
Bolsillo	04
Troquelado	05
Espiral	06
Anillas	07
Grapado	08
Fascículo encuadernable	09
Otros	10

Encuadernación SINLI

ONIX

```
PR.3.1.       <ProductForm> VALOR → MAPA
PR.3.2.       <ProductFormDetail> VALOR → MAPA
```

ONIX dispone de varios campos que permiten describir el formato de un producto con bastante detalle. Los campos básicos son <ProductForm> y <ProductFormDetail>. El primero solo puede aparecer una vez, mientras que el segundo se puede repetir sin limitación. Existe, además, el bloque <ProductFormFeature> que permite llegar, incluso, a describir detalles de tipografía, por ejemplo.

Los valores de <ProductForm> se toman de la Lista ONIX 7 y los de <ProductFormDetail> de la Lista ONIX 78.

No existen valores individuales que traduzcan de forma directa todos los tipos de encuadernación de la tabla de SINLI, por lo que se propone la siguiente tabla de equivalencia.

SINLI	Encuadernación	ProductForm	ProductFormDetail
01	Tela	BB - Tapa dura / Cartoné	B401 - Tela sobre cartón
02	Cartoné	BB - Tapa dura / Cartoné	--
03	Rústica	BC - Tapa blanda / Rústica	--
04	Bolsillo	BC - Tapa blanda / Rústica	B102 - Libro de bolsillo *
05	Troquelado	BK - Libro de formato especial	B211- Libro troquelado / Forma no habitual
06	Espiral	BE - Espiral o similares	--
07	Anillas	BD - Hojas sueltas / Anillas	--
08	Grapado	BF - Folleto / Catálogo / Grapado	--
09	Fascículo encuadernable	BF - Folleto / Catálogo / Grapado	B303 - Hojas sueltas (solo las hojas) *
10	Otros	BZ - Libro, otros formatos	--

Correspondencias *Encuadernación*

Núm. ilustraciones en color

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	5 (0 decimales)

ONIX

```
PR.12.      <Illustrations>
PR.12.9.       <IllustrationType> 02
PR.12.11       <Number> VALOR
```

El código *02* en el campo <IllustrationType> significa *Ilustraciones en color*.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Número de ilustraciones en color* SINLI el valor del campo <Number> del bloque <Illustrations> con <IllustrationType> igual a *02*, sin ninguna modificación, si tal bloque existe.

Imagen de portada / Dirección URL

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	1
Formato:	"N" = no existe "A" = anexada "U" = capturar en URL

ONIX

```
PR.16.      <MediaFile>
PR.16.4.       <MediaFileTypeCode> 04 (=cubierta)
PR.16.5.       <MediaFileFormatCode> 03 (=jpeg)
PR.16.6.       <MediaFileLinkTypeCode> 01 (=URL) | 06 (=nombre de archivo)
PR.16.6.       <MediaFileLink> VALOR
```

El bloque <MediaFile> permite incluir detalles respecto a archivos multimedia (incluyendo imágenes) asociados al libro.

DILVE establece un convenio de nombres para archivos con la imagen de la cubierta.
Se *recomienda* que los nombres de tales archivos tengan la siguiente estructura:

`nnnnnnnnnnnnn_04_f.jpg`

donde,

`nnnnnnnnnnnnn`	será el ISBN o el EAN de la publicación. El ISBN deberá tener 10 dígitos y 13 el EAN. En todo caso, sin guiones ni otros separadores.
`04`	Indica el tipo de archivo. Debe ser 04 para la cubierta.
f	Es un código propio, de uso interno, que da más detalle sobre el tipo de archivo (ver más adelante).
`jpg`	Es la extensión del archivo. Este debe estar en formato JPEG.

Para imágenes de cubierta e ilustraciones en general se utilizarán los siguientes códigos para *f*, en función del tamaño aproximado de la imagen contenida en el archivo (en píxeles):

x *mayor de 1500x1500*
g *entre 1500x1500 y 675x675*
h *entre 675x675 y 450x450*
l entre 450x450 y 300x300 (es una letra "L" minúscula)
m entre 300x300 y 200x200
n entre 200x200 y 135x135
s entre 135x135 y 90x90
t 90x90 o menos

Ejemplo:

9781572316218_04_n.jpg es una imagen de la cubierta ("04") del libro con EAN=9781572316218, de tamaño aproximado 135x200 píxeles ("*n*") y en formato JPEG.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si no existe ningún bloque <MediaFile> con el campo <MediaFileTypeCode> igual a *04 - Imagen de cubierta* y el campo <MediaFileFormatCode> igual a *03 - Archivo en formato jpeg*, se introduce el valor *N* en el campo *Imagen de portada* SINLI y se deja el campo *Dirección URL* vacío.

2 Si existe un bloque <MediaFile> adecuado:

2.1 Si el campo <MediaFileLinkTypeCode> vale *01 -URL* se introduce el valor *U* en el campo *Imagen de portada* SINLI y se copia el texto del campo <MediaFileLink> al campo *Dirección URL*.

2.2 Si el campo <MediaFileLinkTypeCode> vale *06 -Nombre de archivo* se introduce el valor *A* en el campo *Imagen de portada* SINLI, se deja el campo *Dirección URL* vacío y se renombra una copia del archivo especificado en <MediaFileLink>, de acuerdo con el convenio SINLI.

Resumen

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	255

ONIX

`PR.15. <OtherText>`

```
PR.15.3.      <TextTypeCode> 01 / 02
PR.15.5       <Text> VALOR
```

El bloque opcional y repetible <OtherText> permite incluir una gran variedad de textos de apoyo en la ficha ONIX. El campo <TextTypeCode> indica el tipo de texto. En particular, los códigos *01* y *02* especifican *Descripción general* (en el caso de *02*, limitada a 255 caracteres).

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Resumen* SINLI el texto del campo <Text> de un bloque <OtherText> con <TextTypeCode> igual a *01* o *02* (el más corto), truncado a 255 caracteres, si tal bloque existe. Antes de hacer este truncamiento, se restaurarán los caracteres que se hubieran cambiado por "entidades" XML: "&", "<" etc. En caso de que la ficha no contenga algunos de los dos tipos de texto descritos antes cargados en gorma de texto plano se extraerán otros tipos de texto en el siguiente orden: 03, 25, 31, 26, 21, 12, 09, 35, 32, 17, 18, 07, 05, 08, 06, 10, 11, 14, 28, 30, 04, 13, 15, 16, 19, 20, 23, 24, 27, 33, 34, 40, 41 y 42. (Código pertenecientes a las lista número 33 de códigos ONIX).

Precio PVP sin IVA

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	N
Ancho:	10
Formato:	En Euros, con 2 decimales. Sin puntuación.

ONIX

```
PR.24.     <Price>
PR.24.50.     <PriceTypeCode> 04
PR.24.68.     <TaxableAmount1> VALOR
```

ONIX permite indicar varios tipos de precio: con y sin impuestos, precios especiales con descuentos, etc. El precio sin impuestos figura en el campo <TaxableAmount1> del bloque <Price>, con el tipo de precio *04* (Precio de venta al público fijo, con impuestos) en el campo <PriceTypeCode>.

NOTA: SINLI especifica que este campo se debe enviar "sin puntuación". No queda claro si se refiere a que no debe incluir separador de millares o de decimales (coma ni punto). EN el último caso, sería más correcto indicar que el campo está "en céntimos de euro".

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Precio PVP con IVA* SINLI el valor del campo <TaxableAmount1> (o del <PriceAmount > en caso de que PriceTypeCode tenga el valor 03) del bloque <Price>. Este importe está en euros, por lo que deberá multiplicarse por 100 si SINLI lo necesita en céntimos de euro.

Precio PVP con IVA

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	N
Ancho:	10
Formato:	En Euros, con 2 decimales. Sin puntuación.

ONIX

```
PR.24.     <Price>
```

```
PR.24.50.     <PriceTypeCode> 04
PR.24.63.     <PriceAmount> VALOR
PR.24.67.     <TaxRatePercent1> VALOR
PR.24.68.     <TaxableAmount1> VALOR
```

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Precio PVP con IVA* SINLI el valor del campo <PriceAmount> (o del <TaxableAmount1> si PriceTypeCode tiene el valor 03) del bloque <Price>.

Porcentaje de IVA

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	N
Ancho:	5
Formato:	Con 2 decimales.

ONIX

```
PR.24.50.     <PriceTypeCode> 04
PR.24.68.     <TaxRatePercent1> VALOR
```

Este campo se toma directamente.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se toma directamente como *Porcentaje de IVA* SINLI el valor del campo <TaxRatePercent1> del bloque <Price>.

Tipo de precio

SINLI

Obligatorio:	SI
Tipo:	A
Ancho:	1
Formato:	Tomará los valores L (libre) o F (fijo)
Versión	Sólo para las versiones v04, v05, v06 y v07

ONIX

```
PR.24.47   <UnpricedItemType> 04
```

En caso de tratarse de un libro de texto, en la ficha ONIX se indicará mediante el elemento UnpricedItemType en vez del bloque Price descripto en los apartados anteriores.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 En caso de que se trate un producto de precio libre (libro de texto), es decir en caso de que en vez de bloque Price la ficha ONIX contenga el campo UnpriceItemType con valor 04 se incluirá en carácter L en este campo SINLI. En caso contrario se incluirá F.

Fecha de puesta en venta

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	8
Formato:	Fecha: AAAAMMDD

ONIX

```
PR.24.      <SupplyDetail>
PR.24.35.      <OnSaleDate> VALOR
```

Se tomará el valor indicado en el campo <OnSaleDate> vigente para ES.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Fecha de puesta en venta* el valor del campo <OnSaleDate> del bloque que corresponda el precio vigente para España. Si en el campo ONIX no se especifica mes o día, se tomará para ambos casos el valor 01 por defecto.

Fecha disponibilidad de existencias

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	8
Formato:	Fecha: AAAAMMDD

ONIX

```
PR.24.      <SupplyDetail>
PR.24.34.      <ExpectedShipDate> VALOR
```

Se tomará el valor indicado en el campo <ExpectedShipDate> vigente para ES.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Fecha de disponibilidad de existencias* el valor del campo <ExpectedShipDate> del bloque que corresponda al precio vigente para España. Si en el campo ONIX no se especifica mes o día, se tomará para ambos casos el valor 01 por defecto.

Colección

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	40

ONIX

```
PR.5.       <Series>
PR.5.          <Title>
PR.5.             <TitleType>01
PR.5.             <TitleText> VALOR
```

Este campo se toma directamente.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Colección* SINLI el texto del campo <TitleText> del bloque <Title> dentro del bloque <Series>, truncado a 40 caracteres, después de restaurar los caracteres que se hubieran cambiado por "entidades" XML: "&", "<", etc.

Número en colección

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	10

ONIX

```
PR.5.      <Series>
PR.5.7.       <NumberWithinSeries> VALOR
```

Este campo se toma directamente.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Número en colección* SINLI el texto del campo <NumberWithinSeries> del bloque <Series>, truncado a 10 caracteres, después de restaurar los caracteres que se hubieran cambiado por "entidades" XML: "&", "<", etc. Este campo, en ONIX, es de texto libre con longitud máxima recomendada de 20 caracteres.

Número de volumen

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	4

ONIX

```
PR.6.      <Set>
PR.6.9.       <ItemNumberWithinSet> VALOR
```

Este campo se toma directamente.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Número de volumen* SINLI el texto del campo <ItemNumberWithinSet> del bloque <Set>, truncado a 4 caracteres, después de restaurar los caracteres que se hubieran cambiado por "entidades" XML: "&", "<", etc. Este campo, en ONIX, es de texto libre con longitud máxima recomendada de 20 caracteres.

2

Situación en catálogo

SINLI

Obligatorio:	SÍ
Tipo:	N

Ancho:	1
Formato:	El código depende de la versión SINLI de que se trate.

Versiones 03 y 04

Para la versión 03 de SINLI, el valor que corresponda se tomará de la siguiente tabla:

Situación	SINLI
Sin clasificar	0
Disponible	1
Descatalogado	2
Agotado	3
En reimpresión inmediata, hasta 1 mes	4
En reimpresión, sin fecha conocida de servicio	5
Sin existencia	6
No pertenece a nuestro fondo	7
Novedad. Próxima aparición.	8

Situación en Catálogo SINLI

Versión 05, 06 y 07

Para las versiones 05, 06 y 07 de SINLI, el valor que corresponda se tomará de la siguiente tabla:

Situación	SINLI
Disponible	0
Sin existencias. Disponible a corto plazo.	1
Sin existencias indefinidamente.	2
En reimpresión.	3
Novedad. Próxima publicación.	4
Sustituye edición antigua.	5
Impresión bajo demanda 1x1.	6
No pertenece a nuestro fondo o no identificado.	7
Agotado.	8
Descatalogado	9

ONIX

```
PR.20.1.      <PublishingStatus> VALOR → MAPA
...
PR.20.21.     <ProductAvailability> VALOR → MAPA
...
PR.20.34.     <ExpectedShipDate> AAAAMMDD
```

ONIX incluye varios campos relacionados con la situación de un producto. Los más significativos son <PublishingStatus>, que indica la situación del producto en el catálogo de la editorial y el <ProductAvailability> que indica la disponibilidad de suministro y distribución. Por otra parte, el campo <ExpectedShipDate> indica la fecha de servicio prevista, para productos no disponibles inmediatamente.

ONIX separa, pues, en dos los conceptos que intervienen en la lista única SINLI por lo que no es posible establecer una correspondencia directa entre ambos sistemas.

Los valores principales del campo <PublishingStatus>, *Situación en el catálogo de la editorial*, tomados de la Lista ONIX 64 son los siguientes:

ONIX	PublishingStatus
00	No especificado
01	Anulado, antes de publicarse
02	Próxima aparición
03	Retrasado, sin fecha prevista
04	Activo. No significa que esté disponible inmediatamente.
05	Ya no está en nuestro catálogo (Se ha transferido a otra editorial)
06	Agotado
07	Descatalogado
08	Inactivo (Incluye a 06 y 07 cuando no se quiera distinguir entre ambos)
09	Desconocido
10	Producto no disponible en la editorial. Puede ser posible encontrarlo a través de otros canales.
11	Retirado del mercado
12	Retirado por seguridad del consumidor (obsoleto)
15	Retirado por seguridad del consumidor
16	Temporalmente retirado de la venta

Lista ONIX 64, *Situación en el catálogo de la editorial*

El campo <ProductAvailability>, *Disponibilidad del producto*, toma sus valores de la Lista ONIX 65 y sus valores más relevantes son los siguientes:

ONIX	ProductAvailability
01	Cancelado después de haber sido anunciado
10	No disponible todavía. Se debe indicar fecha prevista de disponibilidad.
11	En espera de stock. Requiere una fecha prevista. Se utiliza fundamentalmente para pedidos al extranjero.
12	No disponible todavía. Se publicará sólo en impresión bajo demanda (POD).
20	Disponible. Sin especificar detalles.
21	Disponibilidad inmediata. En stock.
22	Disponible, aunque sin existencias. Bajo pedido especial.
23	Disponible, pero producido bajo demanda.
30	Temporalmente no disponible, sin especificar razón. Requiere una fecha.
31	Temporalmente no disponible por falta de existencias. Requiere una fecha.
32	Temporalmente no disponible. En curso de reimpresión. Requiere una fecha.
33	Temporalmente no disponible. A la espera de reedición
34	Temporalmente retirado de la venta
40	No disponible, sin especificar razón.
41	No disponible. Sustituido por un nuevo producto.
42	No disponible en este formato pero sí en otro.
43	Ya no se suministra por nosotros.

ONIX	ProductAvailability
44	Solicitar directamente a la editorial
45	No se vende por separado
46	Retirado de la venta
47	Destinado al mercado de saldos
48	Agotado, sustituido por POD
49	Retirado por seguridad del consumidor
50	No se vende como obra completa
51	No disponible. La editorial indica que está descatalogado.
52	No disponible. La editorial ya no vende este producto en este mercado.
97	No se ha recibido actualización reciente
98	Ya no se reciben actualizaciones
99	Póngase en contacto con el proveedor

Lista ONIX 65, *Disponibilidad del producto*

Reglas de conversión

Versiones v03 y v04

De "Tabla de estado SINLI" (campo "situ_catalogo_sinli") a ONIX

SINLI	Estado SINLI	PublishingStatus	ProductAvailability
0	Sin clasificar	00	99
1	Disponible	04	20
2	Descatalogado	07	40
3	Agotado	06	40
4	En reimpresión inmediata, hasta 1 mes	04	32 (+ fecha)
5	En reimpresión, sin fecha conocida de servicio	04	32 (sin fecha)
6	Sin existencia	04	31
7	No pertenece a nuestro fondo	05	43
8	Novedad. Próxima aparición.	02	10

Correspondencias de Estado en Catálogo SINLI (v03 y v04) con PublishingStatus

De ONIX a "Tabla de estado SINLI" (campo "situ_catalogo_sinli")

ONIX	PublishingStatus	Estado SINLI
00	No especificado	0
01	Anulado, antes de publicarse	0
02	Próxima aparición	8
03	Retrasado, sin fecha prevista	6
04	Activo. No significa que esté disponible inmediatamente.	**Nota**
05	Ya no está en nuestro catálogo (Se ha transferido a otra editorial)	7
06	Agotado	3
07	Descatalogado	2
08	Inactivo (Incluye a 06 y 07 cuando no se quiera distinguir entre ambos)	6
09	Desconocido	7
10	Producto no disponible en la editorial. Puede ser posible encontrarlo a través de otros canales.	6
11	Retirado del mercado	6

ONIX	PublishingStatus	Estado SINLI
12	Retirado por seguridad del consumidor	6
15	Retirado por seguridad del consumidor	6
16	Temporalmente retirado de la venta	6

Correspondencias de PublishingStatus con Estado en Catálogo SINLI (v03 y v04)

Nota: En el caso de <PublishingStatus> = 04, el valor SINLI depende de <ProductAvailability>, de acuerdo con la tabla siguiente:

ProductAvailability	Estado SINLI
Vacío	1
01	6
10	6
11	6
12	6
20	1
21	1
22	1
23	1
30	6
31	6
32 (+ fecha menor 1 mes)	4
32 (sin fecha o mayor 1 mes)	5
33	6
34	6
40	6
41	6
42	6
43	7
44	6
45	6
46	6
47	6
48	6
49	6
50	6
51	2
52	6
97	6
98	6
99	0

Versiones v05, v06 y v07

De "Tabla de disponibilidad SINLI" (nuevo campo "disponibilidad_sinli") a ONIX

SINLI	Disponibilidad SINLI	PublishingStatus	ProductAvailability
0	Disponible.	04	20
1	Sin existencias. Disponible a corto plazo.	04	31 (+ fecha "normal")
2	Sin existencias indefinidamente.	04	40
3	En reimpresión.	04	32 (+ fecha)
4	Novedad. Próxima publicación.	02	10 (+ fecha)
5	Sustituye edición antigua.	04	**NOTA**
6	Impresión bajo demanda 1x1.	04	23
7	No pertenece a nuestro fondo o no identificado.	09	40
8	Agotado.	06	40
9	Descatalogado	07	40

Correspondencias de Situación en Catálogo SINLI (v05, v06 y v07) con PublishingStatus

NOTA:

Los campos PublishingStatus y ProductAvailability no permiten indicar que un producto sustituye a otro. Sí permiten indicar que un producto ha sido sustituido por otro (PublishingStatus = 08, ProductAvailability = 41). Hablaremos con EDItEUR para ver si es conveniente añadir un código en la lista 65 (ProductAvailability) para indicar esta circunstancia. Sería un código del grupo 20 (productos disponibles).

Realmente, la información de detalle sobre productos relacionados se lleva en <RelatedProduct>.

En concreto, un producto que sustituye a otro debe incluir, en <RelatedProduct>, una entrada con <RelationCode> = 03 (Sustituye a ...).

También, dado que el bloque <RelatedProduct> exige o bien un identificador (ISBN), o bien un código de formato de producto, se añadirá en este bloque un elemento <ProductForm> = "BA" (libro sin especificar formato).

En resumen, al leer un campo CSV "disponibilidad_sinli" con valor "5" (Sustituye edición antigua) se meterá "04" en <PublishingStatus> y se creará un bloque:

```
<RelatedProduct>
        <RelationCode>03</RelationCode>
        <ProductForm>BA</ProductForm>
</RelatedProduct>
```

De ONIX a "Tabla de disponibilidad SINLI" (nuevo campo "disponibilidad_sinli")

ONIX	PublishingStatus	Dispon. SINLI
00	No especificado	0
01	Anulado, antes de publicarse	7
02	Próxima aparición	4
03	Retrasado, sin fecha prevista	2
04	Activo. No significa que esté disponible inmediatamente.	**Nota**
05	Ya no está en nuestro catálogo (Se ha transferido a otra editorial)	7
06	Agotado	8
07	Descatalogado	9
08	Inactivo (Incluye a 06 y 07 cuando no se quiera distinguir entre ambos)	8
09	Desconocido	7
10	Producto no disponible en la editorial. Puede ser posible encontrarlo a través de otros canales.	7
11	Retirado del mercado	7

ONIX	PublishingStatus	Dispon. SINLI
12	Retirado por seguridad del consumidor (Obsoleto)	7
15	Retirado por seguridad del consumidor	7
16	Temporalmente retirado de la venta	2

Nota: En el caso de <PublishingStatus> = 04, el valor de disponibilidad SINLI depende de <ProductAvailability> (y del contenido de <RelatedProduct>), de acuerdo con la tabla siguiente:

ProductAvailability	Dispon SINLI
Vacío	0
01	7
10	4
11	1
12	3
20	0
21	0
22	0
23	6
30	8
31 (+ fecha "normal")	1
31 (sin fecha o 2999)	2
32	3
33	2
34	2
40	2
41	2
42	2
43	7
44	2
45	2
46	2
47	2
48	2
49	2
50	2
51	9
52	2
97	2
98	2
99	7

IMPORTANTE:
Si existe un bloque <RelatedProduct> con <RelationCode> = 03, esta condición tiene prioridad sobre <ProductAvailability> y debe adjudicarse Disponibilidad SINLI = "5".

Audiencia

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	3
Formato:	El código SINLI se toma de la tabla siguiente.

Audiencia	SINLI
Sin calificar	000
Infantil hasta 12 años	100
Juvenil de 13 a 15 años	200
Textos	300
General	400

Audiencia SINLI

ONIX

```
PR.14.1.      <AudienceCode> VALOR → MAPA

PR.14.        <Audience>
PR.14.2.         <AudienceCodeType> VALOR → MAPA
PR.14.3.         <AudienceCodeTypeName> VALOR → MAPA
PR.14.1.         <AudienceCodeValue> VALOR → MAPA

PR.14.        <AudienceRange>
PR.14.7.         <AudienceRangeQualifier> VALOR → MAPA
PR.14.8.         <AudienceRangePrecision> VALOR → MAPA
PR.14.9.         <AudienceRangeValue> VALOR → MAPA
```

ONIX incluye varios campos relacionados con el público objetivo (audiencia) de un producto. Este conjunto de campos permite especificar con precisión y flexibilidad el tipo de público al que va dirigido el producto descrito.

En SINLI existen dos campos, y sus respectivas tablas, relacionados con el público objetivo: el primero es la "Audiencia" y el segundo es el "Nivel de lectura".

No existe una correlación directa entre los campos SINLI y el conjunto de campos ONIX destinados a la especificación del público objetivo, por lo que será necesario establecer reglas de correspondencia.

Campo <AudienceCode>

El campo ONIX <AudienceCode> permite indicar una categoría general de público objetivo. Su valor se toma de la Lista ONIX 28 que se expone a continuación. Ese campo es opcional y repetible (para detallar los casos en que el producto esté destinado a dos o más grupos de audiencia).

Cod.	Descripción	Notas
01	General	Público adulto no especialista
02	Infantil/Juvenil	Público infantil y juvenil, sin finalidad educativa
03	Jóvenes adultos	Público adolescente, sin finalidad educativa
04	Educación infantil, primaria, secundaria o FP	Con finalidad educativa en los rangos mencionados
05	Educación superior / Universidad	Con finalidad educativa en los rangos mencionados
06	Profesionales / Especialistas	Audiencia adulta experta, incluso investigación académica
07	Enseñanza inglés	Para enseñanza del inglés como segunda lengua

Cod.	Descripción	Notas
08	Educación de adultos	Para centros de educación de adultos

Lista de valores del campo ONIX <AudienceCode>

Bloque <Audience>

El grupo <Audience> permite definir el tipo de audiencia de acuerdo con esquemas de clasificación de público objetivo preestablecidos. Está formado por los elementos <AudienceCodeType>, <AudienceCodeTypeName> y <AudienceCodeValue>.

El campo <AudienceCodeType> indica el sistema de clasificación utilizado, y toma su valor de la Lista ONIX 29. En esta lista son relevantes dos códigos:

- 01 Códigos de audiencia ONIX
- *02* Código privado.
- *08* Material de enseñanza en España: tabla *Tipo de material* (código explícitamente asignado por EDItEUR para DILVE).

El código *01* permite indicar la categoría general de público objetivo cuando no se utiliza el campo <AudienceCode>. En este tipo de bloques el contenido del campo <AudienceCodeValue> debe corresponder a alguno de los códigos de la Lista ONIX 28.

El código *02* permite utilizar cualquier esquema de clasificación acordado entre las partes. En este caso, el campo <AudienceCodeTypeName> indica el nombre del esquema de clasificación y el campo <AudienceCodeValue> el valor concreto del código.

Esta estructura permitiría introducir directamente en ONIX el código de Audiencia SINLI. Si a este esquema se le asignara el nombre "ES-SINLI-Audiencia", un libro para "Infantil hasta 12 años" se podría codificar en ONIX de la siguiente forma:

```
<Audience>
     <AudienceCodeType>02</AudienceCodeType>
     <AudienceCodeTypeName> ES-SINLI-Audiencia</AudienceCodeTypeName>
     <AudienceCodeValue>100</AudienceCodeValue>
</Audience>
```

En este ejemplo hay que tener en cuenta que el valor del campo <AudienceCode> (PR.14.1), comentado anteriormente, depende, entre otros factores, de si el producto descrito es o no un libro de texto (o "material de educación", en general). Sin embargo, el código SINLI "100", en este ejemplo, indica que no es un libro de texto ya que, de ser así, se habría usado el valor "300".

Por consiguiente, el valor del campo <AudienceCode> debe ser "02 - Infantil y juvenil sin finalidad educativa" y la codificación completa del ejemplo anterior sería:

```
<AudienceCode>02</AudienceCode>
<Audience>
     <AudienceCodeType>02</AudienceCodeType>
     <AudienceCodeTypeName>ES-SINLI-Audiencia</AudienceCodeTypeName>
     <AudienceCodeValue>100</AudienceCodeValue>
</Audience>
```

El problema de esta solución es que no es estándar y no sería entendida por entidades externas al entorno SINLI.

El código *08* ha sido asignado por EDItEUR de forma específica para indicar el público objetivo de un producto marcado como *Material de enseñanza* en el contexto DILVE. Es decir, en el caso de un producto de esa naturaleza, el valor *08* en el campo <AudienceCodeType> indica que se va a clasificar de acuerdo con la tabla *Tipo de material* que indica el destinatario y tipo de uso del producto.

Esta tabla tiene los siguientes valores:

Código	Tipo de material
00	No especificado
10	Libro del alumno
11	Cuaderno de Trabajo
12	Cuaderno de Vacaciones
19	Material para el alumno, no especificado
20	Libro del profesor
29	Material para el profesor, no especificado
30	Material Complementario
99	Otro tipo de material

Tipo de material de enseñanza en DILVE

Así un *libro de texto para el alumno* tendría la siguiente representación en ONIX:

```
<AudienceCode>04</AudienceCode>
<Audience>
     <AudienceCodeType>08</AudienceCodeType>
     <AudienceCodeValue>10</AudienceCodeValue>
</Audience>
```

En este caso no es necesario el campo <AudienceCodeTypeName> ya que el código *08* en <AudienceCodeType> es un código "oficial" de EDItEUR.

Bloque <AudienceRange>

Este bloque permite especificar intervalos concretos de público objetivo: edades, niveles educativos, etc. Está compuesto por los campos <AudienceRangeQualifier>, <AudienceRangePrecision> y <AudienceRangeValue>.

El valor del campo <AudienceRangeQualifier>, tomado de la Lista 30 de ONIX, especifica el concepto cuyo rango describe el bloque. Los valores más significativos de esa lista son:

- *17* Edad de interés, en años
- *18* Nivel de lectura, en años
- *19* Nivel educativo en España (código específico asignado por EDItEUR para DILVE)

El campo <AudienceRangePrecisonr> permite distinguir entre un *valor exacto* (código *01*), el *valor inferior de un rango* (código *03*) o el *valor superior de un rango* (código *04*).

El campo <AudienceRangeValue> especifica el valor concreto considerado.

Estos dos últimos campos pueden aparecer una vez (para especificar valores exactos o intervalos abiertos) o dos veces (para definir intervalos cerrados).

Así, un libro de lectura recomendada para *9 años exactos* se codificaría así:

```
<AudienceRange>
     <AudienceRangeQualifier>18</AudienceRangeQualifier>
     <AudienceRangePrecision>01</AudienceRangePrecision>
     <AudienceRangeValue>9</AudienceRangeValue>
</AudienceRange>
```

Un libro de lectura recomendada para *9 a 11 años* se codificaría de la siguiente forma:

```
<AudienceRange>
     <AudienceRangeQualifier>18</AudienceRangeQualifier>
     <AudienceRangePrecision>03</AudienceRangePrecision>
```

```
    <AudienceRangeValue>9</AudienceRangeValue>
    <AudienceRangePrecision>04</AudienceRangePrecision>
    <AudienceRangeValue>11</AudienceRangeValue>
</AudienceRange>
```

Un libro recomendado para lectores *a partir de 9 años* se codificaría así:

```
<AudienceRange>
    <AudienceRangeQualifier>18</AudienceRangeQualifier>
    <AudienceRangePrecision>03</AudienceRangePrecision>
    <AudienceRangeValue>9</AudienceRangeValue>
</AudienceRange>
```

El código *17* en <AudienceRangeQualifier> especifica *Edad de interés*, concepto más amplio que el de *Edad de lectura* pero que se codifica de la misma forma.

El código *19* en ese campo permite especificar el *nivel educativo del producto* (para libro de texto), adaptado al sistema educativo español. Este campo, que incluye a la Comunidad Autónoma de aplicación, será analizado con más detalle en los apartados correspondientes.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si no existe ninguna indicación de público objetivo (<AudienceCode>, <Audience> o <AudienceRange>), se toma *Audiencia* SINLI igual a *400 - General* ya que este es el valor por omisión en ONIX.

2 Si existe un bloque <Audience> con el campo <AudienceCodeType> igual a 02 - Código privado y el campo <AudienceCodeTypeName> con el texto ES-SINLI-Audiencia, se toma directamente *Audiencia* SINLI = valor del campo <AudienceCodeValue>. En este caso, se ignoran el resto de los elementos ONIX referidos al público objetivo.

3 Si no existe el bloque <Audience>, o si este no cumple las condiciones del punto anterior, se tomará *Audiencia* SINLI en función del campo <AudienceCode> de la siguiente forma:

3.1 Si <AudienceCode> = *04, 05, 07 o 08 - Material educativo en distintos grados*, se toma *Audiencia = 300 - Textos*.

3.2 Si <AudienceCode> = *01 - General*, *03 - Jóvenes adultos* o *06 - Profesionales / Especialistas*, se toma *Audiencia = 400 - General*.

3.3 Si <AudienceCode> = *02 - Infantil / Juvenil*, el valor de *Audiencia* dependerá de los valores codificados en el bloque <AudienceRange>.

3.3.1 Si <AudienceRange> no existe Se toma *Audiencia = 000- Sin calificar* ya que, a pesar de saber que el público objetivo es Infantil / Juvenil, no existen criterios para discriminar entre los códigos SINLI *100 - Infantil hasta 12 años*, y *200 - Juvenil de 13 a 15 años*.

3.3.2 Si <AudienceRange> especifica una edad exacta (<AudienceRangePrecision> tiene el valor 01) o un rango de edades abierto (aparece un solo campo <AudienceRangePrecision>, con el valor 03 - Desde o el valor *04 - Hasta*) se toma *Audiencia = 100* si la edad que figura en <AudienceRangeValue> es inferior o igual a 12 años, o = *200* en caso contrario. En este último caso es posible que figure una edad mayor de 15 años, por ejemplo, 16 o 17. Incluso si así fuera se tomará *Audiencia = 200*.

3.3.3 Si <AudienceRange> especifica un rango de edades (es decir, dentro del bloque aparecen dos campos <AudienceRangePrecision>, uno con el valor *03* y otro con el *04*) se toma *Audiencia* aplicando la regla 3.3.2 anterior a la mayor de las dos edades que figuren en el bloque.

4 Si existen menciones de público objetivo en ONIX y no cumplen ninguna de las reglas anteriores, se tomará *Audiencia = 400 - General*.

Nivel de lectura

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	1
Formato:	El código para "nivel de lectura" se toma de la tabla siguiente.

Nivel de lectura	SINLI
Sin calificar	0
De 0 a 4 años	1
De 5 a 6 años	2
De 7 a 8 años	3
De 9 a 10 años	4
De 11 a 12 años	5

Tabla "Códigos SINLI para Nivel de Lectura"

ONIX

```
PR.14.1.      <AudienceCode> 02

PR.14.        <AudienceRange>
PR.14.7.         <AudienceRangeQualifier>18
PR.14.8.         <AudienceRangePrecision>03
PR.14.9.         <AudienceRangeValue> VALOR (INICIAL)
PR.14.8.         <AudienceRangePrecision>04
PR.14.9.         <AudienceRangeValue> VALOR (FINAL)
```

ONIX permite definir rangos de "Nivel de lectura" con gran precisión, mediante el bloque <Audience-Range>.

Se pueden definir por separado las edades inicial y final del rangos pudiendo, también, figurar solo una de ellas para indicar rangos del tipo *A partir de ...* y *Hasta ...*

La libertad de ONIX en la fijación de las edades que definen los límites de un nivel de lectura, así como la posibilidad de definir rangos abiertos, pueden ocasionar algunos desajustes a la hora de traducir este dato al formato SINLI. Por ejemplo: ¿Qué código SINLI se asignaría al rango "De 9 a 11 años"? ¿O a "A partir de 7 años"?

En este documento se presentan unos criterios para realizar esta traducción de ONIX a SINLI que, en todo caso, deben ser consensuados por el sector.

La traducción de SINLI a ONIX no presenta, sin embargo, ningún problema.

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Si en el bloque ONIX <AudienceRange> figura *un rango* de edades de lectura, del tipo *De **X** a **Y** años*, se tomará, en principio, como *Nivel de lectura* SINLI el tramo que contenga a la edad final del rango, es decir *Y* años en el ejemplo. Si esa edad supera a los 12 años (máximo contemplado por SINLI), pero la edad *X* es inferior a los 12 años, se tomará el tramo SINLI *De 11 a 12 años*, independientemente del valor de *X*. Si *X* supera los 12 años, se tomará el tramo SINLI *Sin calificar* .

   Ejemplos:
   Valor ONIX: *De 8 a 10 años* → Valor SINLI: *4 - De 9 a 10 años*
   Valor ONIX: *De 10 a 13 años* → Valor SINLI: *5 - De 11 a 12 años*
   Valor ONIX: *De 13 a 14 años* → Valor SINLI: *0 - Sin calificar*

2 Si en ONIX figura un intervalo abierto del tipo *A partir de **X** años*, o *Hasta **X** años*, se tomará, en principio, como *Nivel de lectura* SINLI el tramo que contenga a la edad especificada en el rango, es

decir *X* años en el ejemplo. Si esa edad supera a los 12 años (máximo contemplada por SINLI), se tomará el tramo SINLI *Sin calificar*.

Ejemplos:
Valor ONIX: *A partir de 10 años* → Valor SINLI: *4 - De 9 a 10 años*
Valor ONIX: *A partir de 13 años* → Valor SINLI: *0 - Sin calificar*
Valor ONIX: *Hasta 7 años* → Valor SINLI: *3 - De 7 a 8 años*
Valor ONIX: *Hasta 13 años* → Valor SINLI: *Sin calificar*

Nivel (Para libro de texto)

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	15
Formato:	Infantil | Primaria | ESO | Bachillerato | FP | Universitaria

Curso (Para libro de texto)

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	80
Formato:	??[6]

Comunidad Autónoma (Para libro de texto)

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	N
Ancho:	2
Formato:	Tabla de códigos de Hacienda

ONIX

```
PR.14.1.      <AudienceCode> 04

PR.14.        <AudienceRange>
PR.14.7.         <AudienceRangeQualifier>19
PR.14.8.         <AudienceRangePrecision>01
PR.14.9.         <AudienceRangeValue> VALOR → MAPA
```

En el caso de libro de texto (indicado por el valor *04* en el campo <AudienceCode>), el bloque <AudienceCode> indica el nivel educativo.

En ese caso, el campo <AudienceRangeQualifier> debe contener el código *19 - Nivel educativo en España* asignado específicamente por EDItEUR con este fin, y el campo <AudienceRangePrecision> debe contener el código *01* que indica *Valor exacto*.

La indicación del nivel, ciclo, curso y Comunidad Autónoma de aplicación está especificada en un código único de 9 dígitos, incluido en el campo <AudienceRangeValue>. El primer dígito indica la versión del sistema de codificación y, por el momento, es siempre *1*.

[6] En el momento de redactar la primera versión de este documento no tenemos conocimiento del formato seguido por SINLI para codificar este campo.

Los seis siguientes detallan el nivel educativo, de acuerdo con la tabla "Niveles educativos ONIX-ES", que figura a continuación:

Código	Nivel ONIX	Nivel SINLI	Curso SINLI
200000000	Nivel no especificado.	--	--
200010000	Infantil. Ciclo y edad no especificados.	Infantil	--
200010100	Infantil. 1er ciclo.	Infantil	1
200010200	Infantil. 2º ciclo. Edad no especificada.	Infantil	--
200010201	Infantil. 3 años.	Infantil	3
200010202	Infantil. 4 años.	Infantil	4
200010203	Infantil. 5 años.	Infantil	5
200020000	Primaria. Ciclo y curso no especificados.	Primaria	--
200020100	Primaria. 1er ciclo. Curso no especificado.	Primaria	--
200020101	Primaria. 1er curso.	Primaria	1
200020102	Primaria. 2º curso.	Primaria	2
200020200	Primaria. 2º ciclo. Curso no especificado.	Primaria	--
200020203	Primaria. 3er curso	Primaria	3
200020204	Primaria. 4º curso	Primaria	4
200020300	Primaria. 3er ciclo. Curso no especificado.	Primaria	--
200020305	Primaria. 5º curso.	Primaria	5
200020306	Primaria. 6º curso.	Primaria	6
200030000	E.S.O. Ciclo y curso no especificados.	ESO	--
200030100	E.S.O. 1er ciclo. Curso no especificado.	ESO	--
200030101	E.S.O. 1er curso.	ESO	1
200030102	E.S.O. 2º curso.	ESO	2
200030200	E.S.O. 2º ciclo. Curso no especificado.	ESO	--
200030203	E.S.O. 3er curso	ESO	3
200030204	E.S.O. 4º curso	ESO	4
200040000	Bachillerato. Curso no especificado.	Bachillerato	--
200040001	Bachillerato. 1er curso.	Bachillerato	1
200040002	Bachillerato. 2º curso.	Bachillerato	2
200050000	Formación profesional. Grado no especificado.	FP	--
200050100	Formación profesional. Grado medio.	FP	1
200050200	Formación profesional. Grado superior.	FP	2
200060000	Universitario / Superior	Universitaria	--
210000000	Deportes. Nivel no especificado		
210010000	Deportes. Nivel básico		
210020000	Deportes. Nivel intermedio		
210030000	Deportes. Nivel avanzado		
221000000	Música. Nivel no especificado		
221010000	Música. Nivel elemental. Curso no especificado.		
221010001	Música. Nivel elemental. 1er curso.		
221010002	Música. Nivel elemental. 2º curso.		
221010003	Música. Nivel elemental. 3er curso.		
221010004	Música. Nivel elemental.4º curso.		

Código	Nivel ONIX	Nivel SINLI	Curso SINLI
221020000	Música. Nivel, ciclo y curso no especificados.		
221020100	Música. Nivel medio. 1er ciclo. Curso no especificado		
221020101	Música. Nivel medio. 1er ciclo. 1er curso.		
221020102	Música. Nivel medio. 1er ciclo. 2º curso.		
221020200	Música. Nivel medio. 2º ciclo. Curso no especificado.		
221020203	Música. Nivel medio. 2º ciclo. 3er curso.		
221020204	Música. Nivel medio. 2º ciclo. 4º curso.		
221020300	. Música. Nivel medio. 3er ciclo. Curso no especificado.		
221020305	Música. Nivel medio. 3er ciclo. 5º curso.		
221020306	Música. Nivel medio. 3er ciclo. 6º curso.		
221030000	Música. Nivel superior. Curso no especificado		
221030001	Música. Nivel superior. 1er curso.		
221030002	Música. Nivel superior. 2º curso.		
221030003	Música. Nivel superior. 3er curso.		
221030004	Música. Nivel superior. 4º curso.		
221030005	Música. Nivel superior. 5º curso.		
222000000	Danza. Nivel, ciclo y curso no especificados.		
222010000	Danza. Nivel elemental. Curso no especificado.		
222010001	Danza. Nivel elemental. 1er curso.		
222010002	Danza. Nivel elemental. 2ºcurso.		
222010003	Danza. Nivel elemental. 3er curso.		
222010004	Danza. Nivel elemental. 4º curso.		
222020000	Danza. Nivel medio. Curso no especificado.		
222020100	Danza. Nivel medio. 1er ciclo. Curso no especificado.		
222020101	Danza. Nivel medio. 1er ciclo. 1er curso.		
222020102	Danza. Nivel medio. 1er ciclo. 2º curso.		
222020200	Danza. Nivel medio. 2º ciclo. Curso no especificado.		
222020203	Danza. Nivel medio. 2º ciclo. 3er curso.		
222020204	Danza. Nivel medio. 2º ciclo. 4º curso.		
222020300	. Danza. Nivel medio. 3er ciclo. Curso no especificado.		
222020305	Danza. Nivel medio. 3er ciclo. 5º curso.		
222020306	Danza. Nivel medio. 3er ciclo. 6º curso.		
222030000	Danza. Nivel superior. Curso no especificado		
222030001	Danza. Nivel superior. 1er curso.		
222030002	Danza. Nivel superior. 2º curso.		
222030003	Danza. Nivel superior. 3er curso.		
222030004	Danza. Nivel superior. 4º curso.		
222030005	Danza. Nivel superior. 5º curso.		
223000000	Arte dramático. Curso no especificado.		
223000001	Arte dramático. 1er curso.		
223000002	Arte dramático. 2º curso.		
223000003	Arte dramático. 3er curso.		
223000004	Arte dramático. 4º curso.		

Código	Nivel ONIX	Nivel SINLI	Curso SINLI
224000000	Artes plásticas y Diseño. Ciclo no especificado.		
224010000	Artes plásticas y Diseño. Ciclo formativo. Grado no especificado.		
224010100	Artes plásticas y Diseño. Ciclo formativo. Grado medio.		
224010200	Artes plásticas y Diseño. Ciclo formativo. Grado superior.		
224020000	Artes plásticas y Diseño. Estudios superiores. Curso no especificado.		
224020001	Artes plásticas y Diseño. Estudios superiores. 1er curso.		
224020002	Artes plásticas y Diseño. Estudios superiores. 2º curso.		
224020003	Artes plásticas y Diseño. Estudios superiores. 3er curso.		
230000000	Enseñanzas deportivas. Nivel no especificado.		
230010000	Enseñanzas deportivas. 1er nivel.		
230020000	Enseñanzas deportivas. 2º nivel.		
240000000	Educación para personas adultas.		
250000000	Educación especial.		
260000000	Educación compensatoria.		
270000000	Programas de garantía social.		

Tabla "Niveles educativos ONIX-ES"

Los dos últimos del código incluido en <AudienceRangeValue> especifican la Comunidad Autónoma de aplicación, de acuerdo con la tabla "Comunidades Autónomas ONIX-ES". Esta tabla es una variación de la utilizada por SINLI, a la que se ha añadido la Comunidad Autónoma de La Rioja y se han adaptado los códigos 16 a 19 a los utilizados por la A.E.A.T. (Hacienda).

ONIX	Comunidad Autónoma	SINLI
00	Sin asignación a C.A. concreta	--
01	Andalucía	**01**
02	Aragón	**02**
03	Principado de Asturias	**03**
04	Islas Baleares	**04**
05	Canarias	**05**
06	Cantabria	**06**
07	Castilla-La Mancha	**07**
08	Castilla y León	**08**
09	Cataluña	**09**
10	Extremadura	**10**
11	Galicia	**11**
12	Madrid	**12**
13	Región de Murcia	**13**
14	Navarra	**14**
15	País Vasco	**15**
16	La Rioja	--
17	Comunidad Valenciana	**16**
18	Ciudad de Ceuta	**17**

ONIX	Comunidad Autónoma	SINLI
19	Ciudad de Melilla	**18**
99	Todas	**99**

Tabla "Comunidades Autónomas"

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomarán como *Nivel* y *Curso* SINLI los valores de las dos últimas columnas de la tabla "Niveles educativos ONIX-ES " en la línea correspondiente al código leído del campo <AudienceRangeValue>[7], después de quitar el primer dígito (Número de versión de la codificación ONIX) y los dos últimos (Código de la Comunidad Autónoma).

La Comunidad Autónoma SINLI se obtiene de la tabla "Comunidades Autónomas", entrando con los dos últimos dígitos del código que figure en <AudienceRangeValue>[8].

Asignatura (Para libro de texto)

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	80
Formato:	Texto

ONIX

```
PR.13.     <MainSubject>
PR.13.5.      <MainSubjectSchemeIdentifier>42
PR.13.7.      <SubjectCode> CÓDIGO
PR.13.8.      <SubjectHeadingText> DESCRIPTOR
```

En el caso de libro de texto, la *Asignatura* se codifica en ONIX en el campo *Materia / Tema*.

En concreto, esto se hace en un bloque <MainSubject> en el que el campo <MainSubjectSchemeIdentifier> (que detalla el sistema de clasificación de materias empleado) contiene el código *42*, específicamente asignado por EDItEUR para indicar *Asignatura de libro de texto en España*.

En los campos <SubjectCode> y <SubjectHeadingText> se indican el código asignado a la asignatura y su descripción, de acuerdo con la siguiente tabla (adaptada de la base de datos de libros de ANELE)[9]:

Cód	Asignatura
1000000	No especificada
1010010	Lenguajes: Comunicación y representación
1010020	Procesos y medios de Comunicación
1010030	Lengua
1010040	Literatura
1010050	Lengua Española y Literatura
1010060	Lengua Castellana y Literatura
1010070	Catalán (Lengua y Literatura)

[7] ONIX permite omitir el ciclo y el curso, dentro de un nivel educativo dado. En estos casos habría que determinar qué valor dar al campo *Curso* SINLI.

[8] La tabla actual de Comunidades Autónomas de SINLI no incluye a La Rioja, por lo que para el código ONIX de Comunidad Autónoma 16, el campo correspondiente de SINLI se dejará en blanco.

[9] Esta tabla es provisional.

Cód	Asignatura
1010080	Euskera (Lengua y Literatura)
1010090	Gallego (Lengua y Literatura)
1010100	Valenciano (Lengua y Literatura)
1010110	Lengua extranjera: francés
1010120	Lengua extranjera: inglés
1010130	Lengua extranjera
1010140	Latín
1010150	Griego
1020010	Matemáticas
1020020	Matemáticas aplicadas a las Ciencias Sociales
1020030	Matemáticas de la forma
1020040	Informática
1020050	Tecnología
1020060	Tecnología de la información
1020070	Tecnología Industrial
1020080	Mecánica
1020090	Electrotecnia
1020100	Iniciación Profesional
1030010	Biología
1030020	Geología
1030030	Biología y Geología
1030040	Fisiología y anatomía humanas
1030050	Psicología
1030060	Física
1030070	Química
1030080	Física y Química
1030090	Astronomía
1030100	Ciencias Naturales
1030105	Botánica
1030110	Ciencias de la Naturaleza
1030120	Ciencias de la Tierra y del Medio Ambiente
1030130	Ciencia, Tecnología y Sociedad
1030135	Ciencias para el mundo contemporáneo
1030140	Ciencias Sociales
1030150	Geografía
1030160	Historia
1030170	Historia del Mundo Contemporáneo
1030180	Historia del Arte
1030190	Historia de la Música
1030200	Historia de la Filosofía
1030210	Geografía e Historia
1030220	Ciencias Sociales, Geografía e Historia
1030230	Economía
1030240	Economía y organización de empresas
1030250	Iniciativa emprendedora
1040010	Conocimiento de sí mismo y autonomía personal
1040020	Conocimiento del Entorno
1040030	Conocimiento del Medio

Cód	Asignatura
1040040	Conocimiento del Medio Natural, Social y Cultural
1050010	Arte
1050020	Educación Artística - Plástica
1050030	Educación plástica y visual
1050040	Imagen y Expresión
1050050	Dibujo
1050060	Dibujo Artístico
1050070	Dibujo Técnico
1050080	Imagen
1050090	Comunicación audiovisual
1050095	Procesos de comunicación
1050100	Volumen
1050110	Fundamentos de diseño
1050120	Técnicas de expresión gráfico-plástica
1060010	Educación Artística - Música
1060020	Música
1070010	Educación Física
1080010	Cultura clásica
1080020	Sociedad, Cultura y Religión
1080030	Ética
1080040	Filosofía
1080050	Religión
1088860	Educación para la Ciudadanía
1088870	Filosofía y ciudadanía
1090010	Método globalizado
1100010	Taller de Arqueología
1100020	Taller de Teatro
1110010	Educación para la paz
1110020	Educación para la salud
1110030	Educación ambiental
1110040	Educación del consumidor
1110050	Educación Ético-Cívica
1110060	Educación para la igualdad entre hombres y mujeres
1110070	Educación vial
1510010	Actividades Agrarias (F.P.)
1520010	Actividades Físicas y Deportivas (F.P.)
1530010	Actividades Marítimo - Pesqueras (F.P.)
1540010	Administración (F.P.)
1550010	Artes gráficas (F.P.)
1560010	Comercio y marketing (F.P.)
1570010	Comunicación, Imagen y Sonido (F.P.)
1580010	Cultura Clásica (F.P.)
1590010	Edificación y Obra Civil (F.P.)

Cód	Asignatura
1600010	Electricidad y Electrónica (F.P.)
1610010	Fabricación Mecánica (F.P.)
1620010	Hostelería y Turismo (F.P.)
1630010	Imagen Personal (F.P.)
1640010	Industrias Alimentarias (F.P.)
1650010	Informática (F.P.)
1660010	Madera y Mueble (F.P.)
1670010	Mantenimiento de Vehículos Autopropulsados (F.P.)
1680010	Mantenimiento y Servicios a la Producción (F.P.)
1690010	Química (F.P.)
1700010	Sanidad (F.P.)
1710010	Servicios Socioculturales y a la Comunidad (F.P.)
1720010	Textil, Confección y Piel (F.P.)
1730010	Vidrio y Cerámica (F.P.)
1999000	Otras materias

Asignaturas DILVE

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Se tomará como *Asignatura* SINLI, la descripción de la tabla anterior correspondiente al código contenido en el campo <SubjectCode> del bloque <MainSubject> con <MainSubjectSchemeIdentifier> = *42*. Se ignora el texto incluido en el campo <SubjectHeadingText>. En el caso de que la descripción tuviera más de 80 caracteres, se trunca a esa longitud.

2 Si <SubjectCode> es igual a *999*, se toma como *Asignatura* SINLI el texto del campo <SubjectHeadingText>, truncado a 80 caracteres.

Materias y calificadores IBIC (versión y códigos)

SINLI

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	3
Formato:	

Obligatorio:	NO
Tipo:	A
Ancho:	50
Formato:	Códigos de materias y calificadores separados por ;

ONIX

```
PR.13.      <MainSubject>
PR.13.5.       <MainSubjectSchemeIdentifier>12/13/14/15/16/17
PR.13.6.       <SubjectSchemeVersion> VALOR
PR.13.7.       <SubjectCode> VALOR
```

o bien

```
PR.13.      <Subject>
PR.13.5.       <SubjectSchemeIdentifier>12/13/14/15/16/17
PR.13.6.       <SubjectSchemeVersion> VALOR
```

PR.13.7. <SubjectCode> VALOR

Reglas de conversión

ONIX → SINLI

1 Como versión se tomará el valor del campo <SubjectSchemeVersion> del primer bloque <MainSubject> o <Subject> que aparezca en el Product. Se supone que todas las IBIC del registro serán den la misma versión.

2 En el campo de materias se incluirán todos los valores del campo <SubjectCode> de los bloques <MainSubject> o <Subject> de materia (12 en <MainSubjectSchemeIdentifier> o en <SubjectSchemeIdentifier> y los calificadores (13, 14, 15, 16 ó 17 en <MainSubjectSchemeIdentifier> o en <SubjectSchemeIdentifier>) ordenados por tipo, respetando el orden de las destacadas, eliminando los duplicados y separados por punto y coma (hasta una longitud máxima de 50 caracteres)